Costume des mascottes « Gym » et « Myg »
- Mode d'emploi -

Historique



Depuis février 2006, deux mascottes, créées à Québec, sont disponibles. Les noms des 2 mascottes du Sport étudiant sont Gym et Myg. Chaque mascotte représente une sorte de fusion stylisée d'un(e) élève d'âge scolaire et d'une balle. À la suite de plusieurs demandes, la FQSE, avec la très grande collaboration de l'ARSEQCA, a fait fabriquer des costumes de mascotte afin de faire connaître Gym et Myg en format réel et non seulement en format illustré. C'est avec plaisir que nous offrons la possibilité d'emprunter ces mascottes pour divers événements spéciaux scolaires. À noter, l'utilisation des mascottes est le privilège des ARSE seulement.

Frais de location de la mascotte

Nous vous rappelons qu'il n'y a aucuns frais pour la location des mascottes. **Par contre, vous devez assumer les frais de transport et de nettoyage, s'il y a lieu.**

Principes à respecter

La personne qui porte le costume doit mesurer entre 5'4 et 5'8.

Pour assurer la sécurité de la personne à l'intérieur du costume, la mascotte doit toujours se déplacer avec un accompagnateur qui la guidera.

La mascotte ne parle pas.



Il est important de se vêtir et de se dévêtir en lieu sûr, de façon à s'assurer qu'aucun jeune ne puisse voir la mascotte incomplète. Surtout pour les tout-petits, cela briserait la magie du personnage.

Essayez d'éviter de salir le costume. Le nettoyage est la responsabilité de l'ARSE qui emprunte la mascotte.

Vous remarquerez que les jeunes auront tendance à vouloir vous toucher, surtout les plus vieux. C'est une autre raison pour laquelle il est essentiel que Gym et Myg soient toujours accompagnés, puisque votre accompagnateur pourra, entre autres, avertir les jeunes trop enthousiastes d'y aller avec un peu plus de douceur…

Essayez de vous contenter de tapes dans la main et de bonjours. Vous pouvez vous permettre une petite danse de temps en temps aussi…

Soyez imaginatifs dans vos mouvements, mais soyez conscients qu'il faut exagérer l'amplitude de tous vos mouvements pour qu'ils soient perceptibles de l'extérieur.

Si vous enfoncez vos mains suffisamment loin dans les gants, vous pouvez faire des signes avec les doigts de Gym ou de Myg.

Étapes à suivre

1. Vérifiez que vous avez en main tous les morceaux du costume de la mascotte. Le costume complet est composé de :

La peau : une (1) paire de pantalon en peluche, un (1) chandail en peluche ;

La bedaine : une (1) camisole à cerceaux ;

Les vêtements : une (1) paire de culottes-courtes rouges à bretelles pour *Gym* et une (1) paire de culottes-courtes bleues pour Myg, un (1) t-shirt XXXL avec le logo du Sport étudiant à l'avant et le nom *Gym* ou *Myg* à l'arrière, deux (2) souliers ;

La tête, comprenant un coussin absorbant pour l'intérieur et un mortier d'écolier.

2. Assurez-vous de porter des vêtements confortables, légers et absorbants, à manches courtes si possible, car vous allez avoir très chaud. La ventilation est quasi-inexistante à l'intérieur du costume.

3. Enfilez d'abord la moitié inférieure du costume. Tout d'abord les pantalons de peluche, ensuite les culottes-courtes (enfilez les bretelles) et les souliers. L'intérieur des souliers est composé de sandales de plage à attaches velcro, ils sont donc ajustables et vous devrez les serrer le plus possible pour éviter de trébucher en marchant.

4. **Enfilez la camisole à cerceaux.** Les bretelles des culottes-courtes devront se retrouver sous la camisole. Enfilez ensuite le chandail en peluche blanc (fermeture-éclair à l'arrière) et ensuite le t-shirt (le« Gym » ou « Myg » à l'arrière).

5. Ajustez le mortier sur la tête de la mascotte. Prenez les bandes velcro et passez-les dans les deux fentes qui sont situées sur le dessus de la tête. Vous aurez accès aux bandes autocollantes en passant votre main à l'intérieur du casque de hockey. Fixez les bandes velcro aux bandes autocollantes et vous voilà prêt à placer la tête sur vos épaules!



6. Demandez de l'assistance pour enfiler la tête. Elle s'attache et s'ajuste comme un casque de hockey. Vous devez placer le coussin absorbant sur le dessus de votre tête ce qui permettra d'éviter un espace entre votre tête et le casque (le coussin permet d'éviter que la tête se balance d'un côté à l'autre). Assurez-vous de bien placer vos oreilles (pour éviter d'avoir mal) et vos cheveux (pour éviter d'être chatouillé) et dégagez bien la région de la bouche, car elle vous sert d'unique bouche de ventilation. C'est aussi par l'écran recouvrant la bouche de *Gym* ou de *Myg* que vous serez en mesure de voir où vous vous dirigez.

7. Attachez la tête grâce aux fixations présentes sur la tête et le chandail en peluche.

8. Ajustez les manches de la mascotte de façon à cacher les trous aux poignets du chandail de peluche.

Amusez-vous!

PROCÉDURES DE NETTOYAGE DU COSTUME DE LA MASCOTTE

Il est conseillé de privilégier la méthode du nettoyage à sec pour procéder au nettoyage du costume de la mascotte.

Les culottes-courtes, les pantalons et le chandail peuvent être nettoyés, À L'ENVERS, dans la laveuse à cycle délicat. Il est recommandé de suspendre les vêtements pour les faire sécher. Si vous décidez de mettre les vêtements dans la sécheuse, assurez-vous de sélectionner le cycle de séchage sans chaleur (cycle tiède) et de ne les laisser que quelques minutes dans la sécheuse afin de protéger la peluche.

Pour le nettoyage de l'intérieur de la tête de la mascotte, il est conseillé d'utiliser un linge humide. Vous pouvez également utiliser un petit produit nettoyant, mais en très petite quantité, afin d'éviter des désagréments à la personne qui portera le costume.

S'il y a des taches, l'extérieur de la mascotte peut être nettoyé à l'aide d'un peu d'eau et d'une petite quantité de savon à vaisselle.